

Rhino

	Rhino for Windows	Rhino for Mac
Type Rendering		
Gebruiksgemak	●●●●	●●●●
Product ontwerp	●●●●	●●●●
Architecture	●●●●	●●●●
Specificaties		
Veelzijdig 3D modelleren	✓	✓
Op zoek naar vormvrijheid, dat vindt u bij Rhino...		✓
NURBS tools	✓	
Flexibele en accurate NURBS modellen kunnen gebruikt worden vanaf concept tot productie...		
Mesh tools	✓	✓
Lees en repareer meshes en extreem uitdagende files...		
Analyse tools	✓	✓
Zorg ervoor dat de modellen gebruikt in het gehele proces van de hoogste kwaliteit zijn...		
Teken tools	✓	✓
Gemakkelijk tekeningen en illustraties maken voor gebruik in elke discipline in welk notitiesysteem dan ook...		
Support inbegrepen	✓	✓
Geen jaarlijkse maintenance. Geen support tickets. Geen bureaucratie. Gratis ongelimiteerde support is inbegrepen bij alle McNeel Producten...		
Stilistische weergavemodus	✓	✓
Real-time weergavemodus voor snelle visualisatie...		
Compatibiliteit	✓	✓
Compatibiliteit met al uw andere ontwerp-, teken-, CAM-, ontwikkel-, analyseer-, rendering-, animatie-, en illustratie-software...		

Scripts

	✓	✓
Python, Commando macros, RhinoScript en Script editor op Windows, Python en Commando macros op Mac...		

Plugin Support

	✓	✗
Uitgebreid plugin ecosysteem, C/C ++ en .NET APIs & SDKs, Voorbeelden en Documentatie...		

Grasshopper

	✓	✗
Programmeren... zonder code...		

Layouts

	✓	✗
Aanzichten rangschikken, annoteren en plotten...		

Worksessions

	✓	✗
Efficiënte samenwerking op grote projecten...		

Animatie tools

	✓	✗
Basis camera- en zoonimatie-tools voor snelle en gemakkelijke visualisaties. Rhino heeft geen tools voor het animeren van objecten...		

Rhino for Mac bevat nog geen plugin support, Grasshopper, layouts, worksessions en animatie tools, zoals deze wel in de Windows versie aanwezig zijn.

Deze zullen stap-voor-stap toegevoegd aan de zgn. point releases van Rhino for Mac (bv. Rhino 5.1, 5.2, etc.).